



PROSIDING

SEMINAR NASIONAL HASIL PENGABDIAN 2023

“Penguatan Riset, Inovasi, Kreativitas Peneliti dan Pengabdian di Era 5.0”

LP2M-Universitas Negeri Makassar, 4 November 2023

Pengenalan Software Lumion Sebagai Aplikasi Rendering 3d Dan Animasi Bangunan

Moeh. Kay Muddin Asnur¹, Tri Amarta Wuranaanata², Andi Marenda³, Rahmat Rizal⁴

¹²³⁴ Jurusan Pendidikan Teknik Sipil & Perencanaan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Makassar

Abstrak – Kemampuan untuk melakukan render secara real time di saat anda sedang mengedit model 3D di dalam software CAD yang anda gunakan. Lumion dapat menyelesaikan proses rendering dengan cepat, termasuk ketika anda berada dalam situasi-situasi yang tidak terduga.. Permasalahan dalam pelaksanaan PKM ini adalah kurangnya pengetahuan tentang Software Lumion Sebagai Aplikasi Rendering 3d Dan Animasi Bangunan. Sasaran eksternal adalah pemahaman siswa tentang penggunaan Software Lumion. Metode yang digunakan adalah: ceramah, diskusi, pelatihan dan tanya jawab. Hasil yang dicapai adalah (1) mitra mengenal Software Lumion, (2) mitra memiliki kemampuan menggunakan Software Lumion.

Kata kunci: Software Lumion, rendering, Gambar 3D.

Abstract – The ability to render in real time while you are editing a 3D model in your CAD software. Lumion can complete the rendering process quickly, including when you are in unexpected situations.... The problem in the implementation of this PKM is the lack of knowledge about Lumion Software as a 3d Rendering and Building Animation Application. The external target is students' understanding of the use of Lumion Software. The methods used are: lectures, discussions, training and questions and answers. The results achieved are (1) partners recognize Lumion Software, (2) partners have the ability to use Lumion Software.

Keywords: Software Lumion, rendering, 3D drawing

I. PENDAHULUAN

Dalam lumion kita juga bisa mengatur cuaca sesuai ekspresi yang kita inginkan. Lumion adalah salah satu varian software untuk merender/memvisualisasikan model menjadi nyata dalam bentuk JPEG gambar atau gambar bergerak biasa disebut animasi. Banyak varian perangkat lunak rendering seperti vray, artlantis, keyshoot, ntrender, irender, dan lain-lain. Lumion dipilih karena mudah dioperasikan dan dimiliki hasil rendering yang lebih baik daripada program serupa lainnya.

Lumion dapat menyelesaikan proses rendering dengan cepat, termasuk ketika anda berada dalam situasi-situasi yang tidak terduga. Seandainya ada klien yang mendadak datang dan ingin mendapatkan gambaran mengenai seperti apa

nantinya jika bangunan didirikan di lokasi yang sebenarnya, anda bisa mengandalkan Photo Match untuk menunjukkannya kepada klien tersebut. Kecepatan rendering menjadi masalah pada setiap orang yang berada di industri kreatif yang bisa menghabiskan waktu hanya untuk menunggu render-an, sehingga membuat komputer yang digunakan belum bisa disentuh sama sekali, dikarenakan seluruh perangkat keras yang tertanam pada komputer sedang digunakan seluruhnya untuk melakukan proses rendering. Menurut Steve Theodore (2016) dalam menjawab diskusinya di Quora, render yang berkualitas biasa membutuhkan waktu hingga lima menit, render yang kualitasnya lebih baik membutuhkan waktu hingga satu jam.

Pengertian Video Animasi Penggunaan video animasi dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik (Wardoyo Tunggal CIpto, 2015).

Selain itu video animasi sangat berpengaruh dalam suatu pembelajaran karena terbukti menarik perhatian, meningkatkan retensi, dan memungkinkan visualisasi dari konsep imajinasi, objek, dan hubungan- hubungannya (Puspita, 2017). Dapat disimpulkan video animasi merupakan media yang menggabungkan media audio dan media visual untuk menarik perhatian peserta didik, mampu menyajikan objek secara detail dan dapat membantu memahami pelajaran yang sifatnya sulit.

Salah satu fitur Lumion yang membuatnya populer adalah kemampuan untuk melakukan render secara real time di saat anda sedang mengedit model 3D di dalam software CAD yang anda gunakan. Setiap kali anda menambahkan elemen seperti pintu, jendela, atau mungkin tanaman, Lumion akan menjalankan proses rendering dan menampilkan hasil rendering saat itu juga sehingga anda bisa langsung melihat perubahannya.

II. METODE YANG DIGUNAKAN

Metode pelaksanaan kegiatan pelaksanaan pengabdian dengan langsung ke lokasi pengabdian dan tetap memperhatikan protokol kesehatan. pengenalan software lumion sebagai aplikasi rendering 3d dan animasi bangunan ini dilakukan dalam waktu 6 bulan terdiri dari beberapa tahapan. Adapun tahapan tersebut adalah tahap persiapan terdiri dari, persipan lokasi dan materi pelatihan, tahap pelaksanaan yaitu melakukan pelatihan. Tahap selanjutnya adalah evaluasi.

- Memperkenalkan Software Lumion kepada Masyarakat
- Melatih dalam penggunaan Software Lumion sebagai aplikasi rendering 3d dan animasi bangunan

III. PELAKSANAAN DAN HASIL KEGIATAN

Kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan kompetensi siswa melalui pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi bagi siswa ini dilakukan di Kabupaten Majene dimana pelatihan ini membahas tentang Software Lumion.

A. Memperkenalkan Software Lumion

Lumion adalah software untuk mengolah model 3D menjadi seperti aslinya. Ada banyak fitur di dalamnya seperti penambahan pohon, manusia, perabot interior eksterior, dan lingkungan sekitar.

Dalam lumion kita juga bisa mengatur cuaca sesuai ekspresi yang kita inginkan.

Lumion adalah salah satu varian software untuk merender/memvisualisasikan model menjadi nyata dalam bentuk JPEG gambar atau gambar bergerak biasa disebut animasi. Banyak varian perangkat lunak rendering seperti vray, artlantis, keyshoot, ntrender, irender, dan lain-lain.



Gambar 1. Memperkenalkan Software Lumion

B. Melatih dan Mendampingi Mitra dalam penggunaan Software Lumion

3D rendering selalu terlihat dalam keseharian, tapi sebagian besar banyak yang tidak menyadari keberadaannya. Mungkin jarang disadari bahwa sebagian besar produk iklan, setidaknya sampai taraf tertentu, menggunakan visualisasi rendering 3D. Kecepatan rendering menjadi masalah pada setiap orang yang berada di industri kreatif yang bisa menghabiskan waktu hanya untuk menunggu render-an, sehingga membuat komputer yang digunakan belum bisa disentuh sama sekali, dikarenakan seluruh perangkat keras yang tertanam pada komputer sedang digunakan seluruhnya untuk melakukan proses rendering.



Gambar 2. Memperlihatkan tentang pemodelan Software Lumion

IV. KESIMPULAN

Hasil pelaksanaan kemitraan masyarakat dapat ditarik kesimpulan:

- a. Mitra memiliki pengetahuan Software Lumion
- b. Mitra memiliki kemampuan dalam menggunakan Software Lumion

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih disampaikan kepada Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi yang telah memberikan hibah. Selanjutnya ucapan terima kasih disampaikan pula kepada Rektor UNM atas arahan dan pembinaanya selama proses kegiatan Pengabdian Masyarakat berlangsung. Demikian pula ucapan terima kasih disampaikan kepada Ketua Lembaga Pengabdian Kepada Masyarakat UNM dan Masyarakat Kelurahan Manggala, yang telah hadir mengikuti kegiatan PKM hingga selesai.

DAFTAR PUSTAKA

Hadiyatna, W., & Harapan S, A. (2020). Use of 3D Animation Software in Visualizing Architectural Works. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 879(1), 0–6. <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012147>

Hisyam Muhammad Umar, T., & Winarso, D. (2022). Author: ANALISIS PERBANDINGAN TEKNIK 3D RENDERING CYCLES DAN EEVEE PADA SOFTWARE BLENDER. 10(1), 11–19.

Farauq Yudhanagara, R., & Widayanti, R. (2018). Perbandingan Software Rendering Unreal Engine, Vray, Dan Lumion Pada Gambar Arsitektur. 16, 1–8.

Selamat, T. (2020). Perancangan Animasi 3D Kampus Universitas IBBI. *Jurnal Ilmiah Core It*, 8(6), 1978–1520.